**C kodu aşağıdaki gibidir**

1. **#include** <stdio.h>
2. **#include** <stdlib.h>
3. **#include** <time.h>
4. **int** **main**()
5. {
6. **int** T=1;
7. **int** K=2;
8. **int** M=3;
9. **int** i;
10. **int** Oyuncu =0;
11. **int** Bilgisayar =0;
12. **int** secim;
13. **srand**(time(NULL));
14. **printf**("Tas=1 , Kagit= 2, ve Makas= 3n");
15. **for**(i=0;i<5;i++){
16. **printf**("Seciminizi Girin:");
17. **scanf**("%d",&secim);
18. **int** bilgisayar=**rand**()%3+1;
19. **if**(secim==1){
20. **if**(bilgisayar==1){
21. **printf**("Berabere Bittin");
22. }
23. **if**(bilgisayar==2){
24. **printf**("Bilgisayar Kazandin");
25. bilgisayar= bilgisayar + 1;
26. }
27. **if**(bilgisayar==3){
28. **printf**("Oyuncu Kazandin");
29. Oyuncu = Oyuncu + 1;
30. }
31. }
32. **else** **if**(secim==2){
33. **if**(bilgisayar==2){
34. **printf**("Berabere Bittin");
35. }
36. **if**(bilgisayar==3){
37. **printf**("Oyuncu Kazandin");
38. Oyuncu = Oyuncu + 1;
39. }
40. **if**(bilgisayar==1){
41. **printf**("Bilgisayar Kazandin");
42. Bilgisayar= Bilgisayar + 1;
43. }
44. }
45. **else** **if**(secim==3){
46. **if**(bilgisayar==3){
47. **printf**("Drawn");
48. }
49. **if**(bilgisayar==2){
50. **printf**("Bilgisayar Kazandin");
51. Bilgisayar= Bilgisayar + 1;
52. }
53. **if**(bilgisayar==1){
54. **printf**("Oyuncu Kazandin");
55. Oyuncu = Oyuncu + 1;
56. }
57. }
58. **else**{
59. **printf**("Hatali Giris Yaptinizn");
60. }
61. }
62. **if**(Bilgisayar > Oyuncu ){
63. **printf**("Bilgisayar Kazandi %d to %dn",Bilgisayar,Oyuncu);
64. }
65. **else** **if**(Bilgisayar < Oyuncu ){
66. **printf**("Oyuncu Kazandi %d to %dn",Oyuncu,Bilgisayar);
67. }
68. **else** **if**(Bilgisayar = Oyuncu ){
69. **printf**("Kazanan Yok Berabere Bittin");
70. }
71. **return** 0;
72. }

**Ayrıca üçlü adres kodu aşağıdaki şekilde gösterilmeye çalışılmıştır.**

Not: örneğin c dilinde özel fonksyonlar yerine ne yapacağımı anlamadığımdan ilgili satırları f() şeklinde bırakıyorum

1. T=1
2. K=2
3. M=3
4. i=0
5. Oyuncu=0
6. Bilgisayar=0
7. Secim=0
8. f()
9. f()
10. if i > 10 goto 17
11. f()
12. f()
13. t = rand()%3+1
14. bilgisayar = t
15. t = x + 1
16. x = t
17. if secim < 1 or secim >1 goto 28
18. if bilgisayar < 1 or bilgisayar >1 goto 20
19. f()
20. if bilgisayar < 2 or bilgisayar >2 goto 24
21. F()
22. t = bilgisayar+1
23. bilgisayar = t
24. if bilgisayar < 3 or bilgisayar >3 28
25. F()
26. t = bilgisayar+1
27. bilgisayar = t
28. else if secim < 2 or secim >2 goto 41
29. if bilgisayar < 2 or bilgisayar >2 goto 31
30. F()
31. if bilgisayar < 3 or bilgisayar >3 goto 35
32. F()
33. t = bilgisayar+1
34. bilgisayar = t
35. ifbilgisayar < 1 or bilgisayar >1 goto 39
36. F()
37. t=Bilgisayar+1
38. Bilgisayar = t
39. else if secim < 3 or secim >3 goto else 50
40. if bilgisayar < 3 or bilgisayar >3 goto 42
41. F()
42. if bilgisayar < 2 or bilgisayar >2 goto 46
43. F()
44. t=Bilgisayar+1
45. Bilgisayar = t
46. if bilgisayar < 1 or bilgisayar >1 goto 50
47. F()
48. t=Oyuncu+1
49. Oyuncu = t,
50. else
51. F()
52. if bilgisayar <= goto 54
53. F()
54. else if bilgisayar >= goto 56
55. F()
56. else if bilgisayar < Oyuncu or bilgisayar > Oyuncu goto 58
57. F()